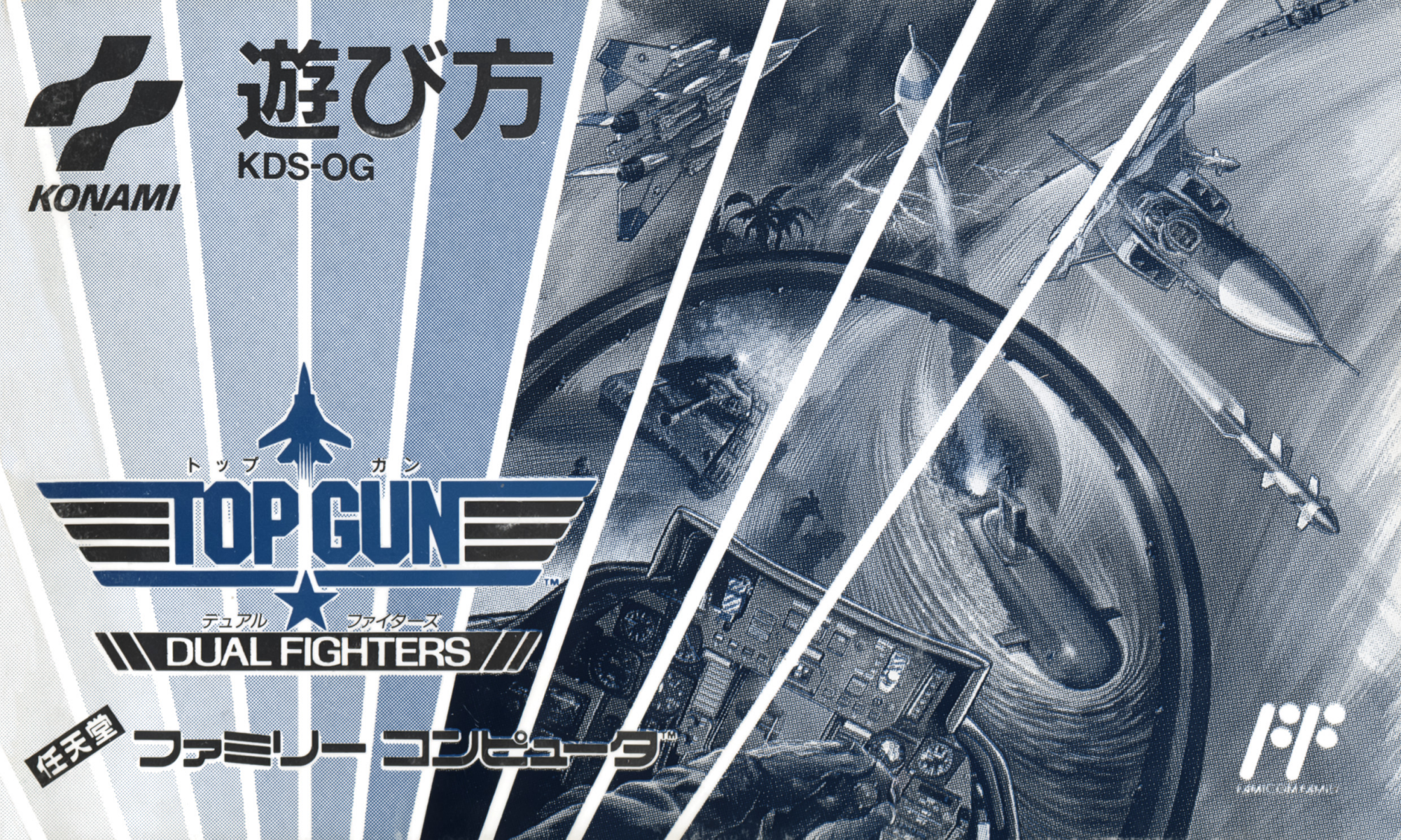
KONAMI

遊び方

KDS-OG



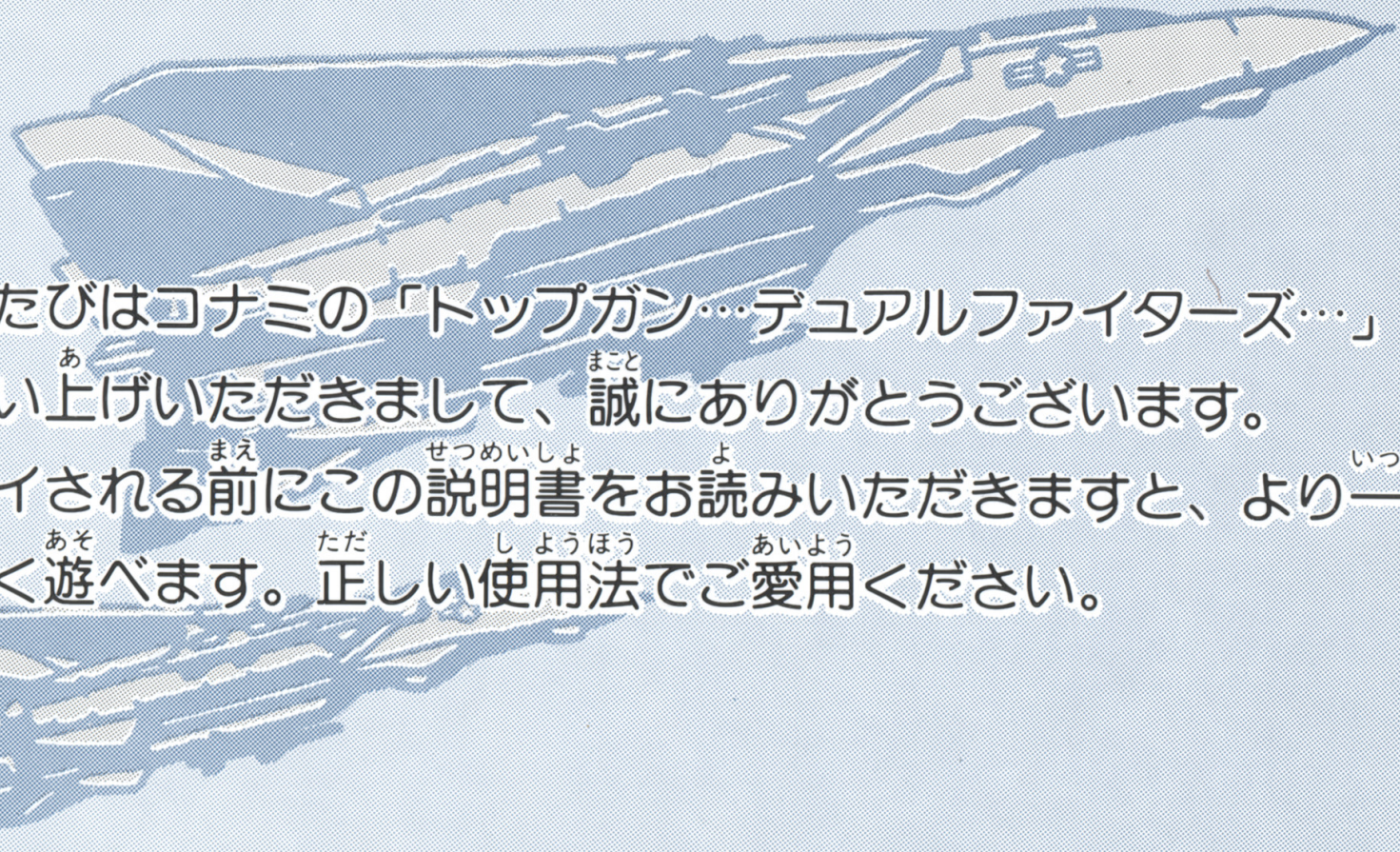
トップガン

TOP GUN™

デュアルファイターズ

DUAL FIGHTERS

任天堂 ファミリーコンピュータ™



このたびはコナミの「トップガン…デュアルファイターズ…」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

トップガン

TOP GUN™

デュアルファイターズ

DUAL FIGHTERS

目次

ストーリー …… P 3

遊び方 …… P 5

コントローラーの使用方法～戦闘時～ … P 7

コントローラーの使用方法～着艦時～ … P13

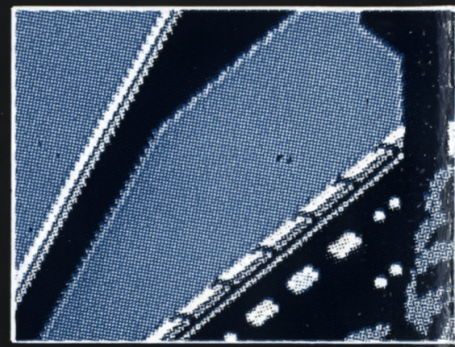
ゲームの種類 …… P15

画面説明 …… P25

ストーリー

軍用シャトル破壊という重要任務を成し遂げたマーベリックは、一躍トップガンのヒーローとなった。
その彼にある日、再び緊急発進命令が下った。

199X年、本格的な武装強化を始めた某超大国は、次々と新兵器の開発に着手していった。今回マーベリックが受けた指令は、「それらの実験段階にある秘密兵器を破壊せよ。」というものである。



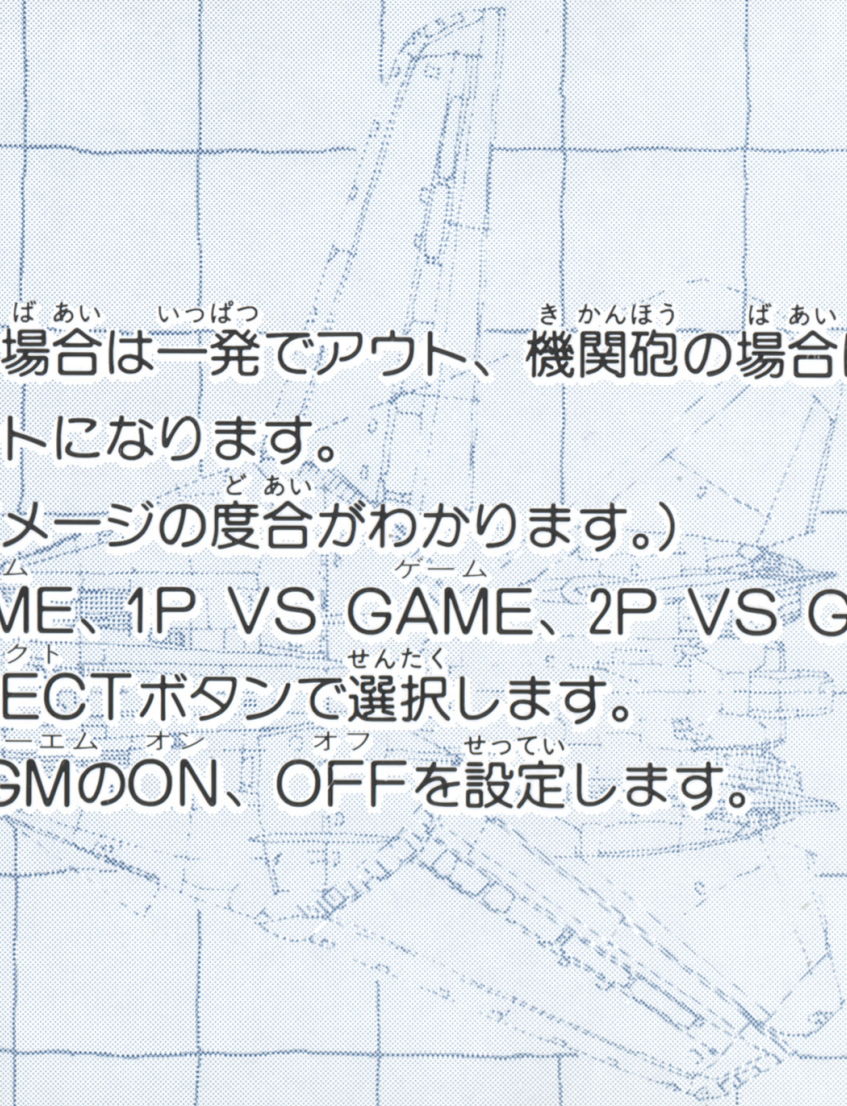
敵は以前にも増して手ごわくなっている。
果してマーベリック(あなた)は、この厳しい任務を遂行し無事帰艦することができるだろうか？

……幸運を祈る。

遊び方

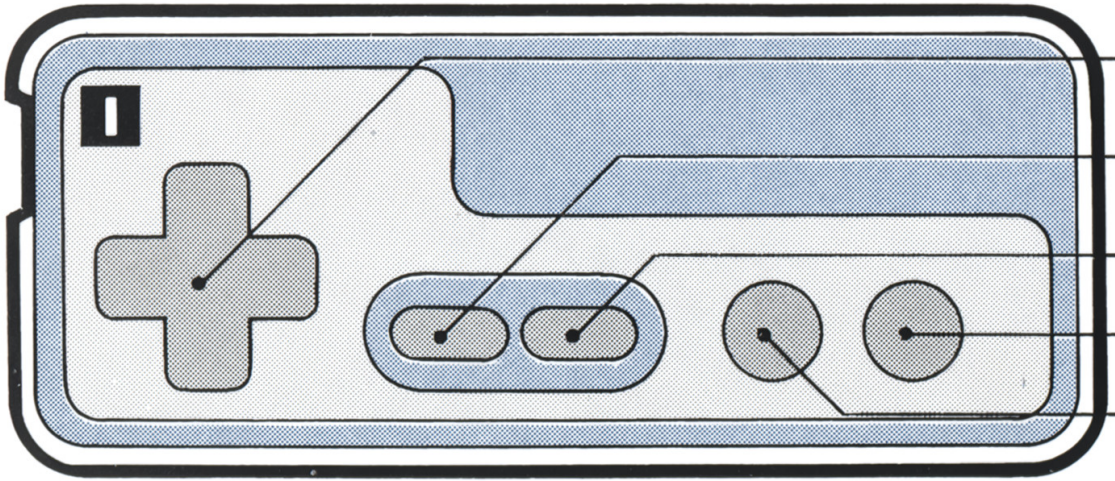
- スタートボタンで、ゲームを始めます。
- F-14戦闘機“トムキャット”を上手く操作しながらゲームを進行してゆきます。
- 使える武器は、バルカン砲（機関砲）とミサイルで、ステージの初めに搭載するミサイルを選択します。

  ○サイドワインダー　○スパロー　○フェニックス



- 敵のミサイルに当たった場合は一発でアウト、機関砲の場合はダメージ制をとり、数回でアウトになります。
  （ダメージゲージで、ダメージの度合がわかります。）
- ゲーム内容は、1P GAME、1P VS GAME、2P VS GAMEの3種類があります。SELECTボタンで選択します。
- MODEは操作方法とBGMのON、OFFを設定します。

コントローラーの使用方法



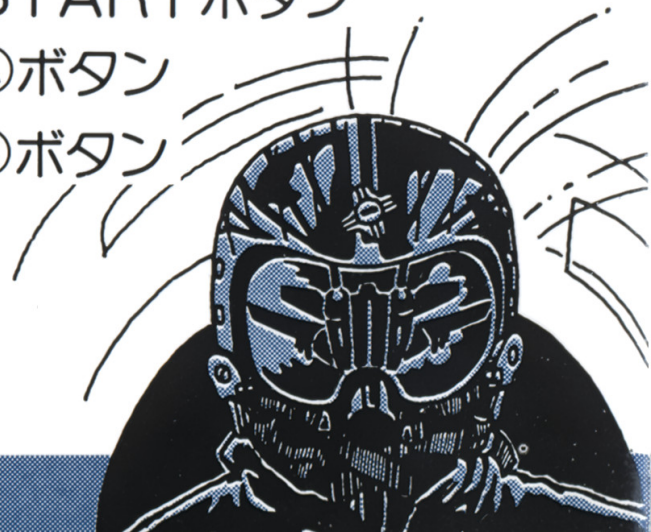
✚コントロールボタン

SELECT（セレクト）ボタン

START（スタート）ボタン

Ⓐボタン

Ⓑボタン



《戦闘時の操作方法》

✚コントロールボタン

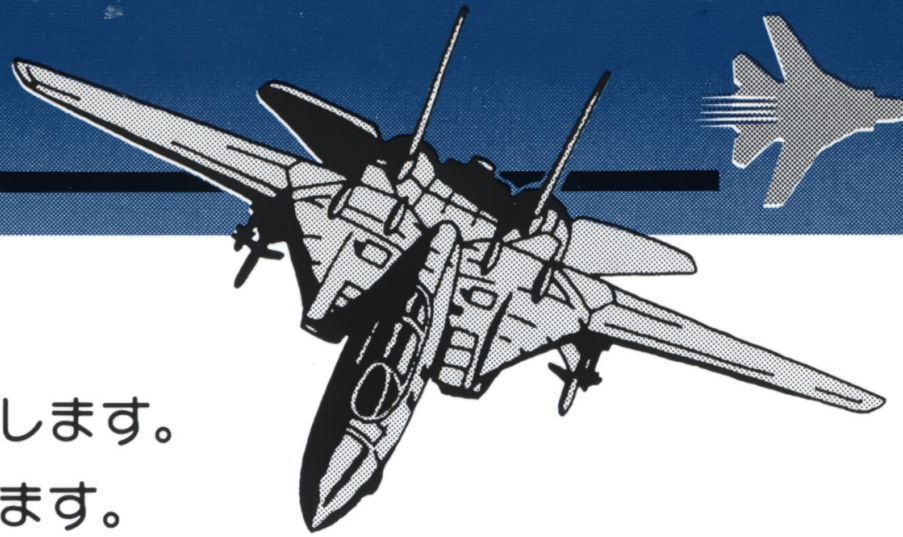
飛行方向を変える時、照準を目標にあわせる時、回転、宙返りのコントロールに使用します。

- 左か右をすばやく2度押すと回転します。回転中は、上下左右の操作はできませんが、ほとんどのミサイルをかわすことができます。(2P VS GAMEを除く) 1回転すると止まりますが、途中反対方向にすばやく2度押すと、逆まわりして元の状態に戻ります。

Ⓐボタン

自機のスピード操作に使用します。

- 押し続けると加速します。
- 離すと巡航速度まで減速します。
- すばやく2度押すと最低速度まで急減速します。
- 低速では小回りがきき、目標に照準をあわせやすくなります。
- 高速では、敵をふりきりやすくなります。また、1度後に逃したら敵からすばやく離れて、体勢をたて直す時間を稼げます。



Ⓑボタン

バルカン砲とミサイルの発射に使用します。

- バルカン砲は押し続けると発射します。
- カーソル内に目標が入ったら自動的に“ロックオン”され、◀印で示されます。このとき、Ⓑボタンをすばやく2度押すとミサイルが発射されます。

《ミサイルの選択方法》

- 各ステージの初めに指令が表示され、プレイヤーはここで搭載ミサイルを選択します。
- ✜ボタンを上下に動かし、ミサイルを選びます。
- Ⓐボタンを押してミサイルを決定します。
- 各ミサイルは、照準の範囲と搭載数が違います。目的に応じて使い分けましょう。

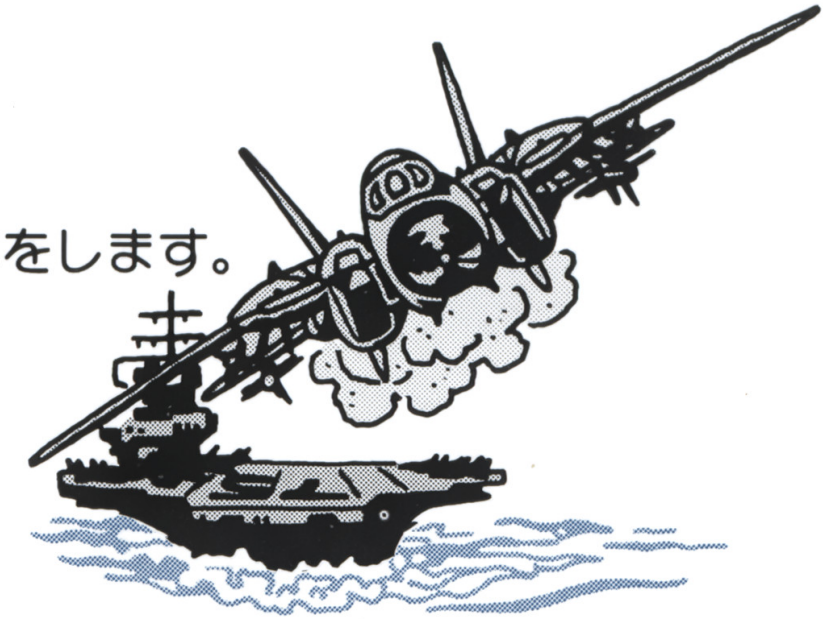
ミサイル搭載数（とうさいすう）

	照準範囲（しょうじゅんはんい）	1P GAME	1P VS GAME 2P VS GAME
サイドワインダー（AIM-9）	小	×60	×9
スパロー（AIM-7）	中	×40	×7
フェニックス（AIM-54）	大	×20	×5

《着艦》

1P GAMEの各ステージ最後と、1P VS GAMEのドッグファイトの後に航空母艦に帰艦します。機体を上手くコントロールして着艦させ、成功すればステージクリアとなり、ボーナス得点がもらえます。残機がある場合は、着艦に失敗しても、一機失うだけでステージクリアされ先へ進むことができます。残機がない場合と、1P VS GAMEの時は失敗するとゲームオーバーです。

《着艦時の操作方法》



✣コントロールボタン
航空母艦への着艦のための機体移動操作をします。

Ⓐボタン
押し続けるとスピードアップします。

Ⓑボタン
押し続けるとスピードダウンします。

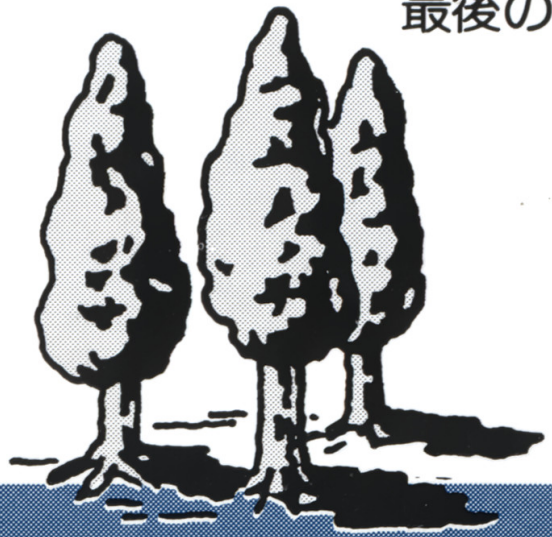
成功率を高めるため、モニターに表示された速度に合わせ、Ⓐ、Ⓑボタンでスピードコントロールして着艦してください。

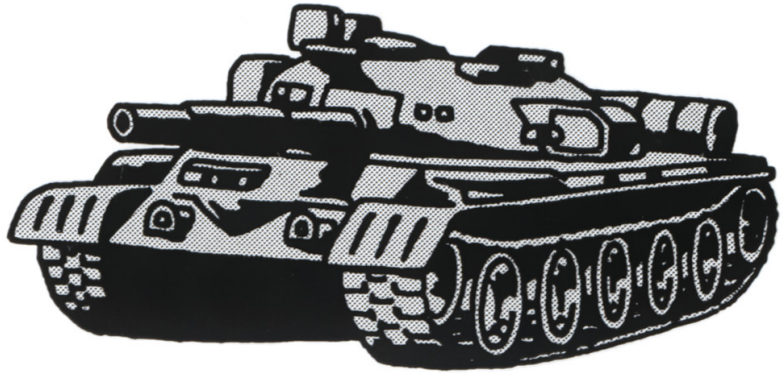
ゲームの種類　1P GAME▶▶▶▶▶▶

攻撃してくる敵を倒し、目標のボス敵を破壊せよ。戦闘を終え、空母に無事帰艦すればステージクリアだ。君に与えられたMISSIONは3つだ。

MISSION #1…「海上に潜水艦発見！一隻残らず撃沈せよ。最後には新型超巨大爆撃機“BLACK JACK”が待ち構えている。」

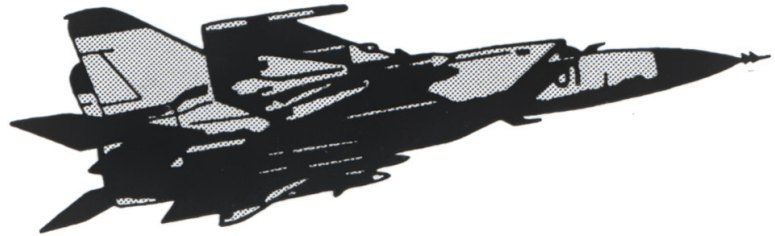
MISSION（ミッション）＃2…「林（はやし）の中（なか）を突（つ）き抜（ぬ）けて戦車群（せんしゃぐん）を撃破（げきは）せよ。
最後（さいご）のボスは新型武装（しんがたぶそう）ヘリ“HIND（ハインド）－α（アルファ）”だ。」

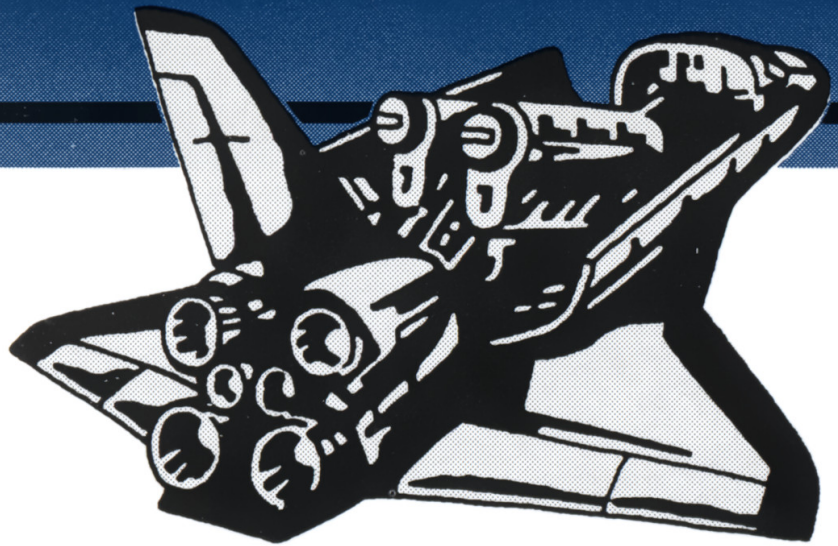




MISSION #3

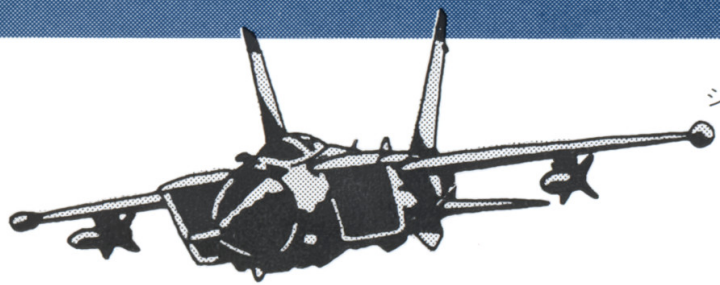
…「ここは雲の上。落雷を避け、キラー衛星の放つレーザー光線をかいくぐれ。
そして、最後のボス高出力レーザー砲装備の軍用シャトルを撃墜せよ。」





●潜水艦、戦車、林、雷、レーザーの出現する画面の時は、上下移動範囲が制限され宙返りはできません。さらに、回転もできません。
なお、着艦時には左右移動範囲も制限されます。

1P VS GAME▶▶▶▶▶▶



CPUと1対1のドッグファイトゲームです。
敵は全員で7名。

〈敵戦士の紹介〉

ROUND 2

GORKY SKYKOVSKY
…ENSIGN…

スカイコフスキー少尉

ROUND 1

BORIS “BUZZ” BOMBZINSKY
…CHIEF WARRANT OFFICER…

ボムジンスキー軍曹

ROUND 3

LIEUTENANT GREGOVICH
…LIEUTENANT (JG)…

グレゴビッチ中尉

1人勝ち抜くごとに階級が1ランクUPします。
7名全員撃ち落とせば、君は海軍将官だ。

ROUND 4

DEMITRI JETSKY
…LIEUTENANT…
ジェットスキー大尉

ROUND 5

BOBO BUBUSHKA
…LT. COMMANDER…
ブブシュカ少佐

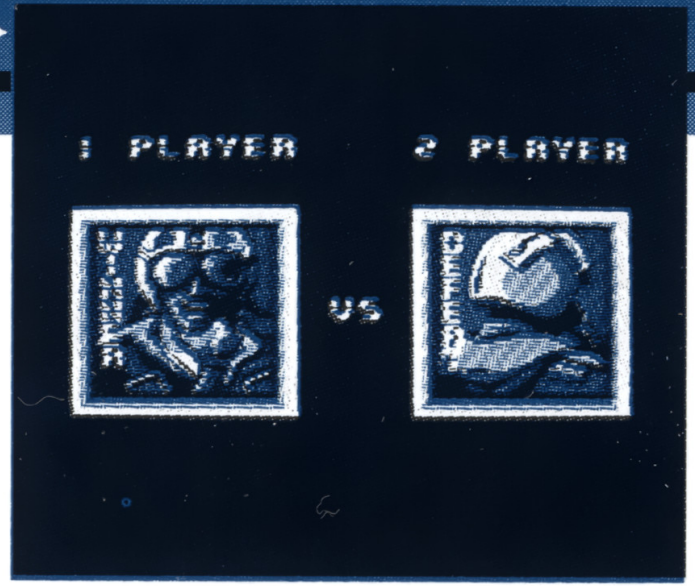
ROUND 6

STALIN FORTIMESKY
…COMMANDER…
フォータイムスキー中佐

ROUND 7

CAPT. CY BEERIA
…CAPTAIN…
シ・ベーリア大佐

2P VS GAME▶▶▶▶▶



２人で遊ぶ対戦ゲームです。
F-14トムキャットの戦闘能力はまったく互角なので、君の腕次第で勝敗が決まります。

「F-14トムキャット同士のドッグファイトだ。君の腕が物を言う！お互いに逃げられないように、2機間の最大距離は定められている。つまり、お互いをロープでつないでいる様なものだ。君達には戦うことのみ許されているわけだ。」

- 上下できる高度差は決められています。これは、お互いの行動範囲が広すぎると、なかなか相手を見つけにくくなり、ゲームが進まなくなるのを防ぐためです。
- ライフゲージがフル・レベルの時だけ宙返りができます。宙返りは、コントロールボタンの上下どちらかを回転方向へすばやく2度押してください。

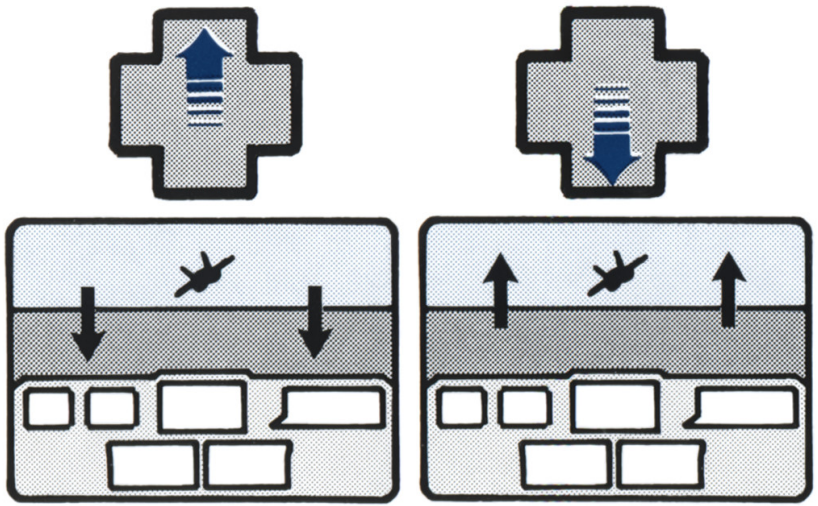
宙返り中は攻撃できませんが攻撃を受ける事もありません。タイミングよく宙返りするとミサイルをかわすこともできます。

MODE▶▶▶▶▶▶

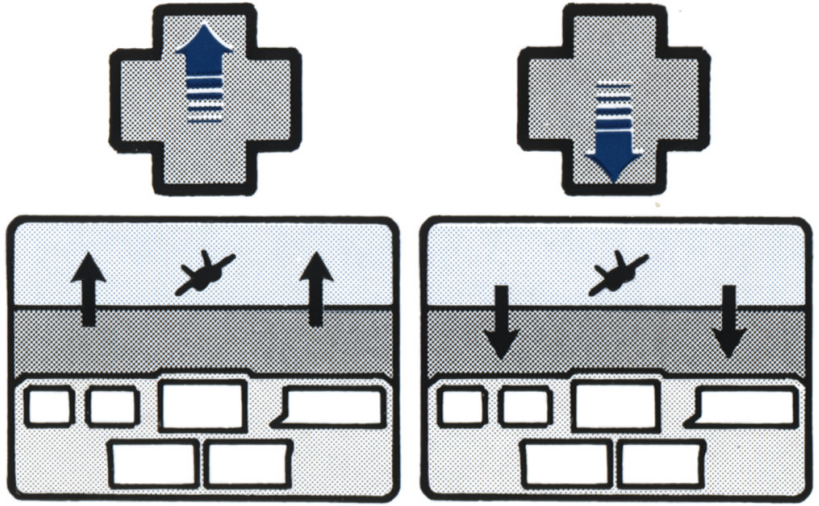
今回のF-14トムキャットの操縦方法は、前作のトップガンと違い、コントロールボタンの上を押すと機は上に、下を押すと機は下に動くように設定されていますが、このモードによって上下逆の動きができるようになります。(✣コントロールボタンを左右に押して選択してください。)

BGMのON、OFFはSELECTボタンを押して選択します。

ノーマル〈NORMAL〉



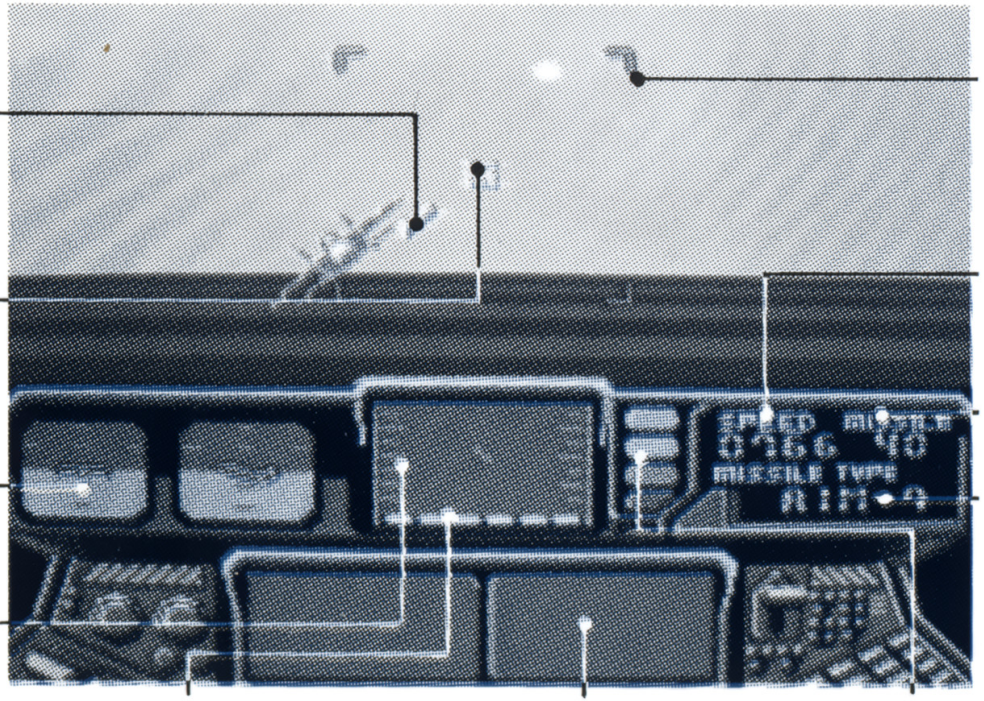
リバース〈REVERSE〉



●設定変更後は、電源スイッチを切るまでその設定でプレイできます。

画面説明

〈1P GAME、1P VS GAME〉



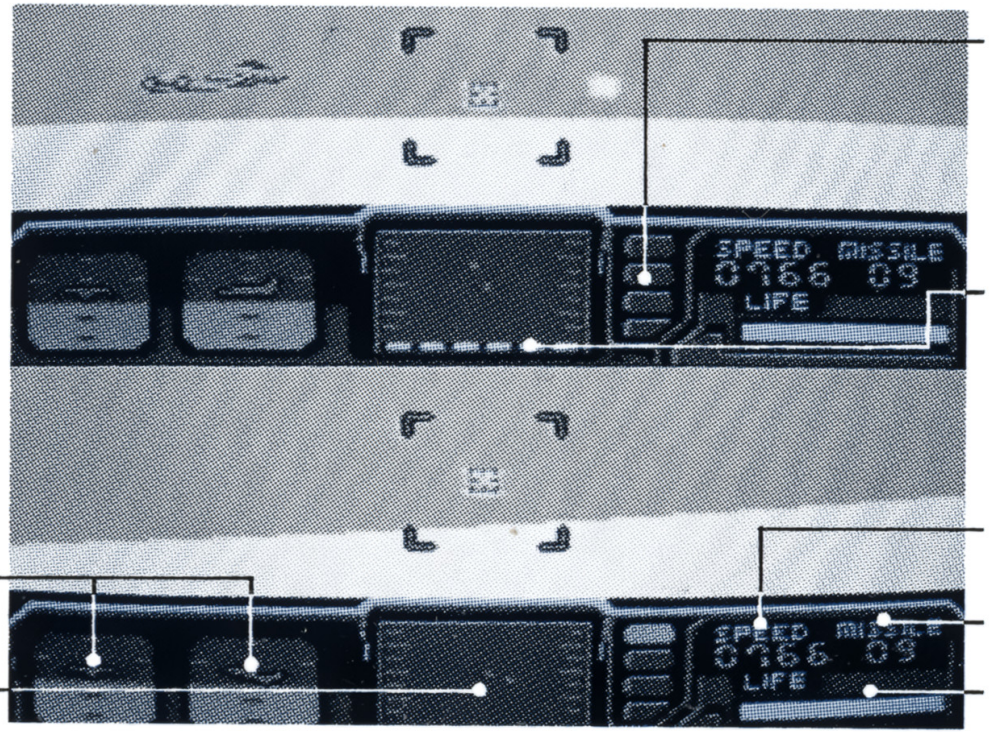
ロックオン表示
バルカン砲
照準カーソル
水平角度
レーダー
ダメージゲージ
モニター
デンジャーランプ
カーソル
スピード
ミサイル数
ミサイル名

- カーソル……ミサイルの種類によって大きさが変化します。
- バルカン砲照準カーソル……敵機に照準を合わせバルカン砲を発射します。
- ロックオン表示……カーソル内に敵機が入ると自動的に“ロックオン”され矢印で表示されます。
- レーダー……敵の位置および、敵の発射したバルカン砲とミサイルの位置を知らせます。
- ダメージゲージ……自機のダメージの度合を示します。
- モニター……指令や注意が下されます。

〈2P VS GAME(ゲーム)〉

1P側(がわ)

2P側(がわ)



デンジャーランプ

ダメージゲージ

スピード

ミサイル数(すう)

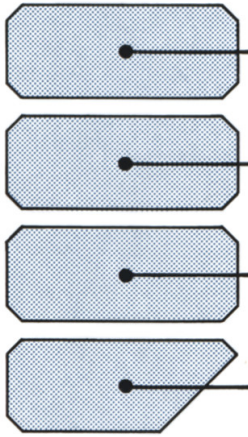
ライフゲージ

水平角度(すいへいかくど)

レーダー

● ライフゲージ……宙返りをするとライフが減り、再びFULL LEVELに戻るまでは、宙返りできません。

● デンジャーランプ



デンジャーランプ …… 敵の視界に自機が入ると光る。

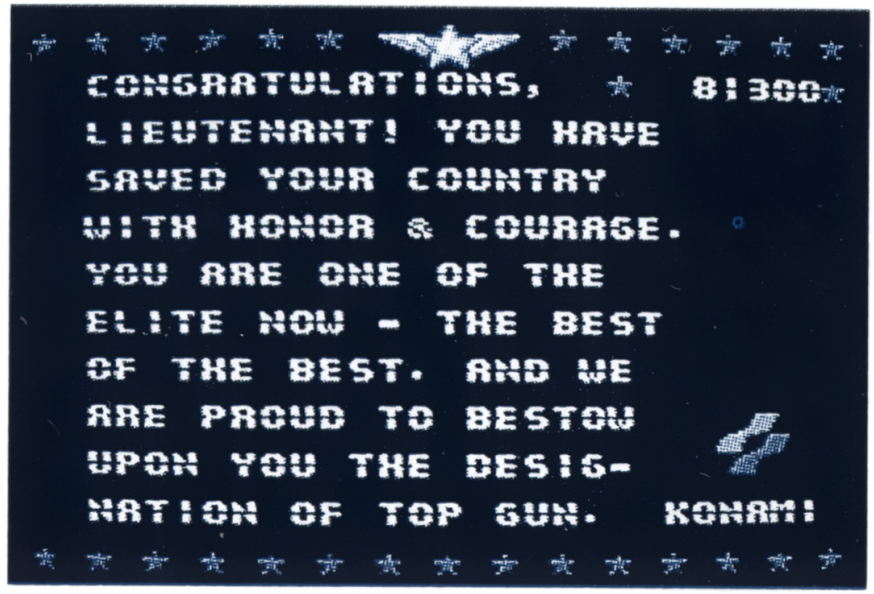
ロック ド オン ランプ……敵機にロックオンされた合図

ロック オン ランプ …… 目標をロックオンした合図。

2P VS GAMEの時のみ上下回転中に光る。

〈スコア表示画面〉

ゲームオーバーになると画面が切り替わり、スコアが表示されます。その時点で50000点以上得点していれば、この画面が現れ君の健闘をたたえます。



使用上の注意

1.カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。

2.むやみに電源スイッチをON、OFF、しないでください。

3.精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
また、絶対カセットを分解しないでください。

4.端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因になります。

5.シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。

6.使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

7.テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

8.長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18　TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0994(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

COPYRIGHT © 1989 PARAMOUNT PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.
TOP GUN™ IS A TRADEMARK OF PARAMOUNT PICTURES CORPORATION.
KONAMI AUTHORIZED USER.
UNDERLYING SOURCE CODE © 1989 KONAMI.